

A la carte

Toutes les activités "à la carte"

Créez votre programme sur mesure!

Objectifs

Choisissez, assemblez, vivez... votre séjour comme vous le souhaitez!

Nos intervenants vous proposent des activités à la demi-journée, la journée ou à la veillée :

Légende:

SP = activité Sur Place / AP = Accessible à Pied (=T = nécessite un Transport / DC = activité se déroulant en Demi-C lasse / CE = activité se déroulant en Classe Entière

Patrimoine

• Visite expérimentale d'Anduze (AP CE)

Une visite dont les enfants deviennent les héros, animée par Noémie, comédienne et guide conférencière.

• Atelier théâtral "Anduze et ses vieux métiers" (SP CE)

Jeux d'expression mis en scène autour des vieux métiers et de leur représentation.

• Rallye-photo au Château de Tornac (AP CE)

Un rallye-photo pour découvrir l'histoire du lieu, avec une vue imprenable sur Anduze et sa cluse!

• Balade contée au Château de Tornac (AP CE)

Accompagnés par la conteuse, vous découvrirez la vie de château sous bien des angles!

• Le Musée du scribe (T CE)

Visite et ateliers (en savoir plus)

• Le Musée Maison Rouge (T CE)

Visite et ateliers (en savoir plus)

Arts & expressions

• Atelier Conte & Théâtre (SP DC/CE)

Jeux de coopération, expression et improvisation - mise en scène possible. Les exercices peuvent être adaptés à un



thème spécifique.

• Atelier "Animaux à mi-mots" (SP DC)

Imagination et concertation autour de fables d'animaux pour en résoudre ensemble les énigmes.

• Atelier danse - expression corporelle (SP CE)

Créer, raconter, inventer, imaginer au-delà des mots : avec le corps

Arts plastiques

Atelier d'arts plastiques Land-Art (SP CE)

Présentation du land art, jeu de collectage, tattoo nature et réalisation collective et éphémère d'un Mandala géant, à partir d'éléments naturels collectés.

Atelier d'arts plastiques Impressions naturelles (SP DC)

A partir de tablettes d'argile et d'éléments naturels, production monotype d'une impression papier des empreintes naturelles produites sur plaque d'argile et réflexion autour du dentelé des plantes et de la composition d'une image.

• Atelier d'arts plastiques Encres végétale (SP DC)

Fabrication d'encres végétales à partir d'éléments naturels, un atelier de cuisine pour les yeux : on râpe, on broie, on extrait pour enfin découvrir l'alchimie des couleurs sur le papier.

Atelier d'arts plastiques Peinture sur galets (AP DC)

Les pieds dans l'eau... ou presque : choisir un galet au bord du Gardon et le décorer à la manière des aborigènes.

• Atelier d'arts plastiques Drôles d'insectes (SP DC)

Création de bêbêtes imaginaires : autour d'éléments naturels plus inspirants les uns que les autres, chacun choisit ce qui représentera les ailes, les pattes, les mandibules et crée ainsi une drôle de petite bête issue de son imaginaire.

Atelier d'arts plastiques Petite vannerie (SP DC)



Initiation à cette activité ancestrale. La vannerie sauvage ne demande que des matériaux trouvés dans la nature : jonc, saule de rivière, cornouiller... et permet la réalisation d'une petite production d'objet util ou décoratif.

Atelier d'arts plastiques Fusain (SP DC)

Fabrication et initiation à son usage.

Atelier d'arts plastiques Papier recyclé (SP DC)

Un atelier pour comprendre le tri et le recyclage tout en créant à partir de matériaux mis au rebus : créations originales et artistiques.

Ateliers d'arts plastiques Lanterne lumineuse (SP DC)

2 ateliers "conception et réalisation de la structure en 3D" puis "encollage et finition", possibilité de finir par une parade lumineuse!

• Atelier d'arts plastiques Cyanotype (SP DC)

Procédé photographique monochrome ancien pour un herbier artistique : autour d'une composition avec éléments naturels et objets qui permettent un jeu de transparence... la magie opère sur le papier photosensible.

Environnement

Atelier Jeux verts (SP DC)

Invention et réalisation de jeux à partir d'éléments naturels et de récupération

• Découverte du centre et de la faune locale (SP CE)

Observation et initiation à l'orientation

• Course d'orientation (AP CE)

Autour du château de Tornac, sur une journée complète ou associée à une première séance d'initiation à l'orientation

• Découverte de la forêt (AP CE)



Avec balade en immersion ponctuée de nombreux jeux et ateliers

• Découverte de la rivière (AP CE)

Au bord du Gardon, capture d'insectes, observation

• Découverte des insectes (SP CE)

Apport théorique, collecte et observation

• Randonnée "Découverte des Cévennes" (AP, CE)

Départ et retour au centre à pied (8km de marche, à partir du CE2). Découverte et observation du paysage traversé : souille de sanglier, tuf calcaire, granit, plantes de la garrigues...

• Initiation à l'ornithologie (AP CE)

Apports théoriques, vocabulaire et observations en bord de rivière

• Sur les traces de la faune locale (SP CE)

Apports théoriques, clef de détermination, jeu de pistes

Veillées

• Spectacle de Contes (SP CE)

Par une conteuse professionnelle : spectacles de contes ou de Conte en Musique

- Chants et danses traditionnels occitans (SP CE)
- Affût nocturne (AP DM)

Au bord du Gardon au crépuscule, pour tenter d'apercevoir le Castor

• Impressions nocturnes (AP CE)*

Approche sensorielle et jeux créatifs à la nuit tombante.

• Improvisions théâtrales (SP CE)

Découverte des ressources du corps et de la voix et jeux de prise de parole.



• Relaxation (SP CE)

Etirement et détente pour un endormissement tout en douceur et une bonne nuit assurée.

• Veillée énigmatique (SP CE)

Enquête coopérative autour d'un récit imaginaire menée par une conteuse

• Au fil des philo-contes (SP CE)

Réflexion et échange guidé autour d'un thème de votre choix - pour exemple : biodiversité, empathie, alimentation...

• Veillée astro (SP DC)

Observation des étoiles et découverte des constellations

Jeux coopératifs

(en cours de rédaction...)

• Boom (SP CE)

Avec DJ, son et lumière (supplément à prévoir si une seule classe)

En plus de ces activités encadrées, voici une liste de sites à découvrir par vous-même, ou avec un guide sur place :

Autre activités "en autonomie"

- Voyage en Train à vapeur: 14 km en Cévennes entre Anduze et St Jean du Gard (AP)
- La Bambouseraie de Prafrance, à 4,5 km (T)
- Le Musée Maison Rouge, nouveau Musée des Vallées Cévenoles, à St Jean du Gard (T)
- La Grotte de Trabuc, à 12 km
- Le Préhistorama, à 25 km (T)
- Le Parc Dinopédia, à 32,6 km (T)
- La Maison de l'eau, Eco-musée en Cévennes, à 35 km (T)
- Le Musée de la Soie, à 21 km (T)
- Le Pont du Gard, à 58 km (T)
- Nîmes romaine : Arènes, Tour Magne, Maison Carrée, à 55 km (T)

Pour plus d'informations (dates, tarifs,...), nous contacter!